

Comment vérifier que MatPat fonctionne bien sur mon ordinateur

Préambule

MatPat est un logiciel qui utilise des fonctions de communication entre 2 ordinateurs distants, via un serveur Web.

MatPat ne peut fonctionner que si les 4 conditions suivantes sont respectées ; les 3 premières concernent votre ordinateur, la 4^e concerne votre réseau local :

1. L'ordinateur doit être relié à Internet (une connexion bas débit peut éventuellement suffire)
2. Le logiciel java gratuit, utile à beaucoup d'applications, doit être installé sur l'ordinateur. Vous pouvez le télécharger sur <http://www.java.com/fr/>
3. Les cookies en provenance du site *matpat.ac-rennes.fr* doivent être autorisés par le navigateur utilisé.
4. Le port TCP 4882 doit être ouvert en sortie sur le pare-feu du réseau local. Cette condition est normalement réalisée par défaut.

Diagnostic automatique

Lorsque vous arrivez sur la page d'accueil du site (<http://matpat.ac-rennes.fr>) un diagnostic de votre poste et de votre réseau est lancé automatiquement.

Si l'une ou plusieurs des 4 conditions précédentes ne sont pas remplies, un message d'information s'affichera, vous indiquant les problèmes rencontrés et vous donnant quelques éléments pour les résoudre.

Si vous n'arrivez pas à résoudre ces problèmes, n'hésitez pas à contacter :

dominique.ruhlmann@ac-rennes.fr 02 23 21 77 16

Si aucun problème n'est détecté, vous ne verrez aucun message : votre poste est normalement capable d'utiliser MatPat.

Quelques conseils

1. MatPat a été testé avec les navigateurs *Microsoft Internet Explorer* versions 6 et 7, et avec *Mozilla Firefox* versions 1.5 et 2.0, sur PC avec Windows toutes versions depuis Windows 98 et sur Mac OS version 10.
Quelques problèmes de blocage en cours de partie nous ont été signalés avec Internet Explorer version 6. Dans la mesure du possible nous vous conseillons d'utiliser de préférence Mozilla Firefox, téléchargeable gratuitement sur <http://www.mozilla-europe.org/fr/products/firefox/>
2. Le diagnostic automatique n'est pas infallible : le meilleur test consiste à lancer une partie réellement entre 2 de vos ordinateurs, avec 2 comptes différents.
3. Si le message *Echec de la connexion* s'affiche lorsque vous arrivez dans une salle, c'est que la condition 4 n'est pas réalisée.