

# Championnat de Ligue

## Jeunes 2007/08

### Midi-Pyrénées

### Règlement Intérieur

**ARTICLE 1 :** La ligue Midi-Pyrénées du jeu d' Echecs organise le CHAMPIONNAT DE LIGUE Jeunes du Jeu d'Echecs du 3 au 5 Janvier 2008 à SAINT FERREOL (31)

Les mineurs restent sous la responsabilité de leurs parents ou de leurs accompagnateurs, durant toute la durée du tournoi, que ce soit à l'intérieur ou à l'extérieur de la salle.

Un parent ou un animateur pour 6 joueurs d'un même comité départemental devra rester sur place.

#### **ARTICLE 2 : Critères d'organisation du Championnat De Ligue**

##### **Les tournois**

- 1 - Un tournoi juniors et cadets mixtes
- 2 - Deux tournois minimes : mixtes + féminines
- 3 - Deux tournois benjamins : mixtes + féminines
- 4 - Deux tournois pupilles : mixtes + féminines
- 5 – Deux tournois poussins : mixtes + féminines
- 6 – Deux tournois petits poussins : mixtes + féminines

Tournois en 5 rondes au système Suisse C.04, assistés par ordinateur (programme PAPI) de 16 joueurs maximum par catégorie mixtes et féminins issus des qualifications départementales.

Tournois en 5 rondes ou toutes rondes si moins de 5 joueurs.

##### **Les règles du jeu**

Celles de la FIDE (75<sup>ème</sup> congrès de la FIFE-CALVIA octobre 2004)

Règles Appariements Système Suisse (CO4) : forts-faibles, aucune protection de clubs, de famille ou de parties.

Seront appariés à la 1<sup>ère</sup> ronde tous les joueurs qui auront fait contrôler leur licence et étaient pré-inscrits et sélectionnés.

##### **Cadence**

- Grandes catégories : 1h30 + 30s/coup.
- Petites Catégories : 50mn + 10s/coup

##### **Classement**

Le classement est établi au nombre de points.

Pour les ex æquo, le départage se fera en utilisant dans l'ordre :

- le système BUCHHOLZ tronqué
- la performance

Pour les tournois toutes rondes, on utilisera le départage Sonnenborn-Berger.

Pour le titre de champion de ligue et les places qualificatives on s'en tiendra au départage sur l'échiquier préconisé par la FFE

### ARTICLE 3 :

#### Dates et horaires

PUPILLES à MINIMES/CADETS et JUNIORS

|                     |                                   |                                 |                        |                                  |                                    |
|---------------------|-----------------------------------|---------------------------------|------------------------|----------------------------------|------------------------------------|
| <b>JEUDI 3/1</b>    | <b>8h30 Accueil</b>               | <b>9h30 - 13h30<br/>Ronde 1</b> | <b>13h30<br/>REPAS</b> | <b>15h - 19h<br/>Ronde 2</b>     |                                    |
| <b>VENDREDI 4/1</b> | <b>7h30-8h<br/>Petit déjeuner</b> | <b>8h30 - 12h30<br/>Ronde 3</b> | <b>12h30<br/>REPAS</b> | <b>14h30 - 18h30<br/>Ronde 4</b> |                                    |
| <b>SAMEDI 5/1</b>   | <b>7h30-8h<br/>Petit déjeuner</b> | <b>8h30 - 12h30<br/>Ronde 7</b> | <b>12h30<br/>REPAS</b> | <b>14h-15h30<br/>départages</b>  | <b>16h<br/>Remise des<br/>prix</b> |

#### *PETITS POUSSINS - POUSSINS*

|                      |                                   |                                           |                              |                                      |                                              |                                    |
|----------------------|-----------------------------------|-------------------------------------------|------------------------------|--------------------------------------|----------------------------------------------|------------------------------------|
| <b>JEUDI 03/1</b>    |                                   | <b>10h/14h<br/>Accueil<br/>Animations</b> | <b>13h<br/>REPAS</b>         | <b>15h - 17h<br/>Ronde 1</b>         | <b>17h - 19h<br/>Ronde 2</b>                 |                                    |
| <b>VENDREDI 04/1</b> | <b>8h-8h30<br/>Petit déjeuner</b> | <b>10h - 12h<br/>Ronde 3</b>              | <b>13h<br/>REPAS</b>         | <b>14h30 -<br/>16h30<br/>Ronde 4</b> | <b>Analyses<br/>Animations<br/>17h - 19h</b> |                                    |
| <b>SAMEDI 05/1</b>   | <b>8h-8h30<br/>Petit déjeuner</b> |                                           | <b>10h - 12h<br/>Ronde 5</b> | <b>12h30<br/>REPAS</b>               | <b>14h-15h30<br/>départages</b>              | <b>16h<br/>Remise des<br/>prix</b> |

*Tournoi prévu pour les accompagnateurs et les joueurs exempts*

***REMISE DES PRIX : Samedi 17 Février à 16h***

### ARTICLE 4 :

#### Conduite des joueurs

**Avant la partie**, les joueurs vérifient la position des pièces, l'affichage des pendules et leur couleur.

L'aire de jeu comprend "l'espace de jeu" + les toilettes.

Pendant la partie, interdiction de quitter sans autorisation l'aire de jeu ; éviter toute discussion et toute lecture suspecte ; l'attitude doit être convenable et la tenue correcte; les pendules ne doivent pas être frappées fort par les joueurs, en particulier pendant les zeitnots.

Le joueur ayant le trait ne peut quitter l'espace de jeu sans autorisation de l'arbitre.

**L'utilisation de téléphones portables, baladeurs et autres matériels est interdite dans l'aire de jeu.**

**Après la partie**, le gagnant ou les blancs en cas de partie nulle, apporte à l'arbitre les deux originaux des feuilles de parties signés avec les résultats encadrés tandis que l'autre joueur range le jeu. Blitz et analyse sont interdits dans la salle du tournoi.

Un joueur absent lors d'une ronde, sans avoir prévenu l'arbitre, sera considéré comme ayant abandonné le tournoi et ne sera pas apparié pour la ronde suivante. Un joueur ayant fait 2 forfaits, sera exclu du championnat.

Les accompagnateurs ou spectateurs ne sont pas admis dans la salle de jeu pendant les parties.

Les joueurs qui ont terminé leurs parties deviennent spectateurs et doivent donc quitter la salle de jeu.

**Rappel règles :**

- Pièce touchée – pièce à jouer
- Votre téléphone sonne, vous perdez la partie.
- On note son coup après l'avoir joué.
- Prendre le roi est un coup illégal.
- Quand un pion est promu, le choix de la pièce sera définitif quand elle touchera l'échiquier.
- Coup illégal : rajout de 2 mns à l'adversaire – 3 coups illégal = perte de la partie

**ARTICLE 5 :**

**Arbitrage**

L'arbitre principal est Françoise CWIEK AF3, ses adjoints Michel BEDOS et Jack NICODEME AF4.

**ARTICLE 6 :**

La participation à ce championnat implique l'engagement à respecter ce règlement.

Fait à Toulouse, le 1<sup>er</sup>/12/07

L'arbitre  
Françoise CWIEK

Pour la ligue, l'organisateur  
M. BEDOS

Quelques précisions concernant le championnat de Midi-Pyrénées d'échecs.

Nous n'avons pas édicté un règlement complet mais nous tenons à attirer l'attention des compétiteurs et de leurs parents sur plusieurs points importants :

- Tout d'abord, l'objet de ce séjour est la compétition, du meilleur niveau possible, **dans les meilleures conditions possibles**. S'il doit être agréable ce n'est pas pour autant des vacances. Les jeunes sélectionnés représentent leurs départements et représenteront notre ligue. Ils doivent faire le maximum pour obtenir les meilleurs résultats.

Ils doivent au minimum :

- Analyser leurs parties après chaque ronde et préparer les parties suivantes avec un des entraîneurs présents,
- Se reposer la nuit et ne pas perturber le repos des autres participants. Ceci implique que tous les fauteurs de troubles, **notamment nocturnes**, seront renvoyés chez eux **dès le premier incident**

- Les mineurs restent sous la responsabilité de leurs parents ou de leurs accompagnateurs nommément indiqués sur la fiche d'inscription.
- Les structures du centre et son personnel sont au service des compétiteurs et de leurs familles. En retour, cela implique qu'on les respecte (au niveau des horaires de repas et de la propreté par exemple) et qu'on respecte le matériel mis à disposition (que ce soit dans les chambres ou les locaux à usage collectif.). Toute dégradation sera facturée à son auteur et toute dégradation volontaire amènera l'exclusion « sine die » de celui-ci.
- Une salle d'analyse sera mise à disposition des joueurs et des entraîneurs mais ses utilisateurs devront veiller à sa **remise en ordre** après usage et à respecter un niveau sonore acceptable durant celles-ci. Les blitzs et analyses sont interdits dans les salles des tournois.
- Les séjours devront être réglés au début du championnat et les visiteurs exceptionnels seront priés de régler leur restauration éventuelle immédiatement.
- Il est strictement **interdit** aux enfants mineurs de **quitter le centre** sans l'autorisation d'un des organisateurs **et** l'accompagnement d'un adulte. Ils peuvent néanmoins utiliser les équipements collectifs en prévenant les responsables.

Pour la ligue, le responsable de l'organisation :  
Michel Bédos

# Les règles du jeu

## Article 1 : le déplacement des pièces

- Chaque coup doit être effectué d'une seule main
- Le joueur ayant le trait peut rectifier la position d'une ou plusieurs pièces, en disant "j'adoube" avant de toucher la pièce.
- **Si un joueur touche une pièce, il doit bouger la pièce.** S'il touche une pièce de l'adversaire, il doit la prendre.
- Quand une pièce a été lâchée sur une case, elle ne peut être déplacée sur une autre case.

## Article 2 : la pendule

- L'arbitre décide de l'endroit où la pendule d'échecs est placée.
- Le joueur perdra la partie, s'il arrive devant l'échiquier avec plus d'une heure de retard après le début fixé pour la compétition, sauf si l'arbitre en décide autrement.
- Le joueur doit arrêter sa pendule avec la même main qui a effectué le coup. Il est interdit de laisser le doigt sur le bouton ou de le faire planer dessus.
- Il est interdit d'appuyer sur la pendule violemment, de la saisir ou de la renverser.
- **Un joueur peut arrêter les pendules pour chercher l'assistance de l'arbitre.**

## Article 3 : la notation des coups

- Pendant la partie, chaque joueur doit noter ses propres coups et ceux de son adversaire, la feuille de partie doit être visible par l'arbitre en toute occasion.
- **Un joueur qui a moins de cinq minutes pour finir la partie, peut arrêter de noter les coups** sauf s'il y rajout de temps d'au moins 30 secondes par coup.
- L'offre de nullité sera notée par chaque joueur et représentée par le signe (=)

## Article 4 : la partie nulle

- La partie peut être nulle si une position identique est apparue trois fois ou va apparaître une 3<sup>ème</sup> fois sur l'échiquier.
- La partie peut être nulle si les 50 derniers coups consécutifs ont été joués par chaque joueur sans mouvement de pion ni de prise de pièce.
- La partie est nulle, lorsque dans une position, un mat ne peut se produire par aucune suite de coups légaux, même avec le jeu le plus médiocre. Ceci met immédiatement fin à la partie.
- Si les 2 drapeaux sont tombés et qu'il est impossible d'établir lequel est tombé le premier la partie est nulle.

## Article 5 : Les fins de parties

- Les coups illégaux n'entraînent pas forcément la perte de la partie. Au premier comme au second **coup illégal** effectué par un même joueur, l'arbitre donnera à chaque fois **deux minutes supplémentaires à l'adversaire**; au troisième coup illégal de ce même joueur, l'arbitre le déclarera perdant.

## Article 6 : Comportement des joueurs

- Pendant la partie, il est interdit aux joueurs de faire usage de notes, de conseils ou d'analyser sur un autre échiquier.
- Il est interdit de distraire ou déranger l'adversaire de quelque manière que ce soit (propositions de nulle répétées ....)

**Les joueurs d'autres parties ne doivent ni parler ni intervenir en aucune façon au sujet d'une partie.** Si nécessaire, l'arbitre expulsera les contrevenants de la salle de jeu.

POUSSINS

PUPILLES

# PETITS POUSINS

BENJAMINS

MINIMES

# CADETS JUNIORS

1 2 3 4 5

6 7 8 9 10