

Comment démarrer une partie en tournoi ou championnat

Chaque joueur doit rejoindre la partie à la date et l'heure convenue entre les 2 correspondants :

1. Une fois connecté, le joueur choisit la salle attribuée au tournoi.
2. Le joueur accède ensuite au menu *Tournois de la salle* puis clique sur le bouton *Rejoindre* en face du nom de la rencontre.

N.B. : Une fois la partie jouée, vous pouvez retrouver l'historique des coups joués afin de pouvoir l'analyser.

3. Il rejoint sa partie en cliquant sur le bouton *Jouer*
4. Il attend que son adversaire arrive. La partie démarrera alors automatiquement. Il sera averti par un message dans la zone de *chat* et un bip sonore.

